

## Določitev pravil za ekipe in trenerje

### Določitev pravil za ekipe

- Tekmovanja na Svetovni olimpijadi robotov (SOR) so ekipna. Ekipo tvorijo dva (2) ali trije (3) člani.
- Vsaki ekipi pomaga inštruktor.
- En (1) inštruktor in en (1) član ekipe se skupaj ne štejeta za ekipo in ne moreta sodelovati na tekmovanju.

### Določitev pravil za trenerje

- Najnižja predpisana starost za inštruktorja na mednarodnem finalu Svetovne olimpijade robotov je 18 let.
- Inštruktorji lahko sodelujejo z več ekipami.
- Inštruktorji v pripravljalnem času nudijo mentorstvo članom ekip in jih vodijo k praviim rešitvam.
- Inštruktorji lahko učencem nudijo nasvete in vodenje pred samim tekmovanjem, vendar pa to ne pomeni, da lahko delo opravijo namesto učencev.
- Med tekmovanji, vključno z mednarodnim finalom SOR, morajo vsa dela in priprave opraviti učenci sami.
- Inštruktorji med tekmovanjem ne smejo vstopiti na prizorišče z nasveti in pomočjo, razen v času predvidenem za svetovanje.

### Določitev starostnih skupin, medvrstniškega tekmovanja

Pri SOR želimo biti zanimivi za učence različnih starosti, zato omogočamo tekmovanja v okviru platform, ki zagotavljajo zabavo in izzivov polne izkušnje.

To je tudi razlog, da smo dve kategoriji razdelili v različne starostne skupine. V Redni kategoriji ima vsaka starostna skupina drugačno nalogo. V Odprti kategoriji pa je izziv enak za vse udeležence (razen za WeDo), a so ocenjevani po starostnih skupinah.

#### **Prosimo upoštevajte:**

Omenjene starostne skupine odražajo starost udeležencev v letu tekmovanja, **ne** na dan tekmovanja. Pri sodelovanju na mednarodnem finalu SOR je strogo določeno, da učenci v letu tekmovanja ne morejo biti starejši kot je predvideno v določitvi starostnih skupin. Primer: Udeleženec, ki je v času mednarodnega finala SOR v novembru še star 12 let, a dopolni 13 let v decembru istega leta, ne more sodelovati v Osnovni (Elementary) kategoriji.

### Starostne skupine Redne in Odprte kategorije

WeDo	Udeleženci stari največ 10 let v letu tekmovanja.
Osnovna (Elementary)	Udeleženci stari največ 12 let v letu tekmovanja.
Mlajša (Junior)	Udeleženci stari 13 - 15 let v letu tekmovanja.
Starejša (Senior)	Udeleženci stari 16 - 19 let v letu tekmovanja.

### Razlaga starostnih skupin za sezono 2020

Starostne skupine	Starost	Najvišja starost v letu tekmovanja	Sezona 2020 - rojeni v letih
WeDo	starost najv. 10 let	10	2010 ali kasneje
Osnovna (Elementary)	starost najv. 12 let	12	2008 ali kasneje
Mlajša (Junior)	starost 13 – 15 let	15	2005 - 2007
Starejša (Senior)	starost 16 – 19 let	19	2001 - 2004

## Redna kategorija

Redna kategorija je tekmovanje, ki temelji na izzivu. Učenci morajo zasnovati, izdelati in programirati svoje robote za reševanje specifičnih izzivov na polju. Točke se osvojijo za izpolnjene naloge.

### Značilnosti Redne kategorije

- **Štiri starostne skupine:**
  - WeDo (do 10 let), več informacij spodaj
  - Osnovna (Elementary) (do 12 let)
  - Mlajša (Junior) (13-15 let)
  - Starejša (Senior) (16-19 let)
- **Strojna oprema:** Krmilnik, motorji in senzorji, ki se uporabljajo za sestavo robotov, morajo biti iz kompletov LEGO® MINDSTORMS® (NXT ali EV3). Barvni senzor HiTechnic Color Sensor je edini element tretje stranke, ki se ga lahko doda takšni konfiguraciji. Za izdelavo preostalih delov robota se lahko uporabijo izključno elementi blagovne znamke LEGO.
- **Programska oprema:** Krmilna programska oprema za vse starostne skupine (Elementary, Junior, Senior) je odprta za vse programske in sistemske programske opreme na krmilnikih NXT/EV3.
- **Največje mere robota:** 25 cm x 25 cm x 25 cm.
- **Pravilo presenečenja:** Ob začetku tekmovanja bo razglašeno pravilo presenečenja, z namenom preizkušanja zmožnosti skupin za prilagoditev njihove strojne opreme ali programiranja. (Opomba: Nekatere države članice imajo nekoliko drugačen pristop do pravila presenečenja.)
- **Sestavljanje:** Ekipe prinesejo svoje robote povsem razstavljene. V prvem delu tekmovanja bodo imele na voljo 150 minut za sestavljanje svojih robotov brez navodil.
- **Ekipo:** Ekipo sestavljajo 1 inštruktor in 2 ali 3 člani.

## Smernice SOR

Zavedamo se, da tekmovanje običajno pomeni tekmovalnost med udeleženci. To velja za člane ekip, inštruktorje, starše in celo države. Menimo, da s tem ni nič narobe, dokler je skladno s smernicami tekmovanja.

Te smernice SOR so:

- **Ekipa se spodbuja k učenju in obvladovanju novih spretnosti in veščin na zabaven način.**
- **Inštruktorji, mentorji in starši lahko usmerjajo ekipe, ne smejo pa opravljati dela članov ekipe.**
- **Sodelovanje in učenje je pomembnejše od zmagovanja.**

## Etični kodeks SOR

**Vse ekipe, ki sodelujejo na Svetovni olimpijadi robotov, morajo upoštevati naslednja načela:**

*»Ne gre za zmago ali poraz, pomembno je, koliko se naučiš.«*

*Sodelujemo pri tekmovanju.*

*Radi zmagujemo. Želimo se učiti.*

*In radi bi se tudi zabavali.*

*Želimo pravično tekmovanje.*

*Ustvarjamo naše lastne robote in pišemo lastno programsko opremo.*

*Ne bi bilo pošteno, če bi to namesto nas naredil kdo drug.*

*Učimo se lahko le z lastnimi poizkusi in napakami.*

*Naš inštruktor nas lahko kaj nauči in usmerja.*

*Navdihujejo nas lahko tudi drugi.*

*Naš inštruktor ne sme opravljati dela namesto nas.*

*Robota ali programske opreme ne smemo preprosto prekopirati od nekoga drugega.*

*Primere uporabljamo za lastno snovanje našega robota in za programiranje.*

*Kdaj nam sicer ne uspe, a tudi to je v redu.*

*Do izvirnih idej se pride prek neuspehov.*

*Zmagovanje je lepo, a tudi neuspehi so del našega potovanja.*

## Kaj je in kaj ni dovoljeno na Svetovni olimpijadi robotov?

Dovoljeno	Ni dovoljeno
<i>Vsa tekmovanja</i>	<i>Vsa tekmovanja</i>
Podatke iščemo na spletu in delimo ideje z drugimi. Učimo se na primerih in uporabljamo to, kar smo se naučili, pri našem lastnem robotu (strojna in/ali programska oprema)	Rešitev kupimo prek spleta ali pa uporabimo neposredno kopijo druge osebe. Rešitev uporabimo na tekmovanju (strojna in/ali programska oprema).
Naš inštruktor/mentor/starš nam svetuje o različnih načinih programiranja.	Naš inštruktor/mentor/starš programira programsko opremo (ali dele programske opreme) namesto nas.
Naš inštruktor/mentor/starš nam pokaže različne načine izdelave stvari.	Naš inštruktor/mentor/starš izdelava robota (ali dele robota) namesto nas.
Naš inštruktor/mentor/starš nam pusti, da sami poiščemo rešitve, če kaj ne deluje.	Naš inštruktor/mentor/starš popravi stvari, če ne delajo.
Naš inštruktor/mentor/starš nam pusti, da na dan tekmovanja sami tekmujemo.	Naš inštruktor/mentor/starš s sodniki razpravlja o pravilih in odločitvah na dan tekmovanja.
Želimo si zmagati na tekmovanju, a ne z goljufanjem, ali da bi kdo drug naredil delo namesto nas.	Želimo zmagati na tekmovanju, ne glede na način.
<i>Redna kategorija</i>	<i>Redna kategorija</i>
Pravilo presenečenja želimo rešiti sami, ker smo se sami naučili vseh osnov in lahko poiščemo rešitev kot ekipa.	Naš inštruktor/mentor/starš nam poizkuša svetovati za reševanje pravila presenečenja, po tem ko je bilo oznanjeno.

## Tabela ustreznosti (TOE) SOR 2020, uvrstitev na mednarodni finale

Zgolj ekipe, ki so sodelovale na državnem tekmovanju v eni od naših držav članic, se lahko uvrstijo na mednarodni finale. [Tabela ustreznosti \(TOE\) Svetovne olimpijade robotov](#) določa koliko ekip lahko posamezen nacionalni organizator prijavi za mednarodni finale.

- Število ekip, ki jih lahko posamezni nacionalni organizator pošlje na mednarodni finale, je odvisno od števila ekip na državnem tekmovanju.
- Vsaka tekmovalna kategorija ima lastno TOE. Za Redno kategorijo imamo na voljo 3 tabele za 3 starostne skupine.
- Država mora imeti vsaj 5 ekip na posamezno tekmovalno kategorijo, da lahko prijavi ekipe za mednarodni finale Svetovne olimpijade robotov za to kategorijo.
- Ekipe lahko sodelujejo zgolj na enem tekmovanju: Redna kategorija, Odprta kategorija, Nogomet ali Izziv v napredni robotiki.
- Vsak udeleženec lahko sodeluje zgolj v eni ekipi.
- Številke v tabelah predstavljajo najvišje vrednosti na starostno skupino in kategorijo ter se ne morejo prenašati iz ene starostne skupine ali kategorije v drugo. Nacionalni organizatorji lahko prijavijo manj ekip kot je dovoljeno, nikoli pa več.
- Starostna skupina WeDo ni na voljo na mednarodnem finalu in se ne prišteva k številu ekip za TOE.

**Za Redno kategorijo so na voljo 3 tabele, po ena za vsako starostno skupino.** To odraža rast po različnih starostnih skupinah. Primer:

- 141 ekip v Redni kategoriji **Osnovna (Elementary)** v določeni državi --» lahko pošlje najv. **2 ekipe** v **Osnovni** kategoriji na mednarodni finale.
- 77 ekip v Redni kategoriji **Mlajša (Junior)** v določeni državi --» lahko pošlje najv. **1 ekipo** v **Mlajši** kategoriji na mednarodni finale.
- 222 ekip v Redni kategoriji **Starejši (Senior)** v določeni državi --» lahko pošlje najv. **3 ekipe** v **Starejši** kategoriji na mednarodni finale

### Kvalifikacije Redna kategorija Osnovna (Elementary)

Ekipe na državni ravni	Vnosi
5-99	1
100-199	2
200+	3

### Kvalifikacije Redna kategorija Mlajša (Junior)

Ekipe na državni ravni	Vnosi
5-99	1
100-199	2
200+	3

### Kvalifikacije Redna kategorija Starejša (Senior)

Ekipe na državni ravni	Vnosi
5-99	1
100-199	2
200+	3